**Anschreiben SLV-Version 9   
(100 Prozent eigenanteilsfreie Grundschüler Zollernalbkreis!)**

**Abocenter SLV-Verfahren**

**JugendticketBW im naldo kommt zum 1. März 2023**

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern,

am 1. März 2023 wird im Verkehrsverbund naldo das **JugendticketBW** eingeführt, das eine attraktive Variante zur Schülermonatskarte darstellt. Da mit dem JugendticketBW ein preisgünstigeres Ticket mit einem deutlich größeren Geltungsbereich angeboten wird, werden wir Ihr Kind, das bislang eine Schülermonatskarte bezogen hat, zum 1. März 2023 automatisch in das JugendticketBW überführen – **Sie müssen also nichts weiter tun! Weiterhin übernimmt der Landkreis die Beförderungskosten in voller Höhe!**

**Das JugendticketBW bietet Ihrem Kind folgende Möglichkeiten:**

* Das JugendticketBW ist ein persönliches Jahres-Abo und gilt rund um die Uhr, sieben Tage die Woche im Öffentlichen Personennahverkehr in ganz Baden-Württemberg.
* Es umfasst zwölf Monate, elf Monate wird der Fahrkartenpreis/Eigenanteil, jedoch max. 33,19 €, abgebucht, die Augustfahrkarte ist kostenlos. (Der Preis kann sich durch die Erstattungsregelungen der Landkreise für die Schülerbeförderung verringern, z.B. für 3. Kinder). **Für Ihr Kind bleibt es aber dabei, dass der Landkreis zu 100 % die Beförderungskosten übernimmt!**
* Start ist grundsätzlich der Schuljahresbeginn, ein unterjähriger Einstieg ist zu jedem Monatsersten möglich.
* Das Jugendticket läuft grundsätzlich automatisch weiter und gilt bis zum Ende der Grundschulzeit.
* Sollte das JugendticketBW nach Ablauf des Schuljahres 2022/2023 nicht mehr gewünscht werden kann dieses schriftlich bei der Ausgabestelle bis zum   
  01. September 2023 gekündigt werden.
* Nach dem ersten Bezugsjahr ist eine Kündigung zu jedem Monatsersten möglich, dabei muss die Kündigung bis spätestens zum letzten Tag des Vormonats erfolgen.
* Unabhängig von der Bezugsdauer kann z.B. bei Schulwechsel, Umzug oder Krankheit das JugendticketBW ebenfalls zu jedem Monatsersten gekündigt werden.