

An English Game

Für dieses Spiel benötigst du folgende 15 Dinge (als Gegenstand oder als Bildkarte oder als Wortkarte):

Schwein, Elefant, Fisch, Frosch, Buch, Schulranzen, Mäppchen, Apfel, Orange, Zitrone, Banane, Mund, Nase, Fuß, Hand

Einfache Variante:

- Verteile diese Dinge auf dem Tisch.
- Spiele dann die MP3 ab und sobald du das englische Wort hörst, zeigst Du so schnell Du kannst auf den Gegenstand oder das Bild oder das Wort.
- Wenn du das schaffst, bevor der Countdown vorbei ist, bekommst Du einen Punkt.

Mittlere Variante:

- Lege diese Dinge vor dir oder um dich herum auf den Boden. Du solltest ungefähr 2 große Schritte Abstand zu den Gegenständen haben.
- Spiele dann die MP3 ab und sobald du das englische Wort hörst, tippt Du so schnell Du kannst auf den Gegenstand oder das Bild oder das Wort.
- Wenn du das schaffst, bevor der Countdown vorbei ist, bekommst Du einen Punkt.
- Begib dich nach jedem Wort auf deine Ausgangsposition zurück.

Schwierige Variante:

- Lege diese Dinge vor dir oder um dich herum auf den Boden. Du solltest mehrere große Schritte Abstand zu den Gegenständen haben.
- Spiele dann die MP3 ab und sobald du das englische Wort hörst, tippt Du so schnell Du kannst auf den Gegenstand oder das Bild oder das Wort.
- Wenn du das schaffst, bevor der Countdown vorbei ist, bekommst Du einen Punkt.
- Begib dich nach jedem Wort auf deine Ausgangsposition zurück.

Insgesamt kannst du 15 Punkte erreichen.

Wenn du dir die Dinge von jemandem auslegen lässt, wird es natürlich schwieriger, als wenn Du sie selbst auslegst.

Variante für mehrere Spieler:

Jetzt braucht ihr alle Gegenstände/Karten in doppelter Ausführung.

Bildet 2 Teams. Wenn ihr mehr als 2 Spieler seid, dann bildet in jedem Team eine Reihe. Der/die Vorderste in der Reihe beginnt beim ersten Wort, der/die Zweite im Team spielt dann beim nächsten Wort, usw.

- Für beide Teams werden ihre 15 Dinge/Karten in gleicher Entfernung ausgelegt.
- Spielt dann die MP3 ab und sobald ihr das englische Wort hört, tippt ihr so schnell ihr könnt auf den Gegenstand oder das Bild oder das Wort.
- Das Team, das am schnellsten den jeweiligen Begriff antippt, erhält einen Punkt.
- Das Team, das am Ende die meisten Punkte hat, hat natürlich gewonnen.